

T E M A R I O



CURSO: FACEROBOT y Animación Facial
DURACIÓN: 100 horas.
JORNADA: 4 Horas/día.

Objetivos:

Crear animaciones faciales de alta calidad tanto de humanos como de personajes a través de las diferentes herramientas de rigging de Softimage como también a través de la nueva herramienta FACE ROBOT de animación y rigging facial. Aplicar los conocimientos de acting, las microexpresiones y la rotoscopia para las animaciones de nuestros personajes de una forma realista y de este modo transmitan sentimientos y adquieran personalidad

TEMARIO:

Animación viendo diferentes métodos.
Entender la musculatura facial humana.
Aplicar los conocimientos de anatomía al modelado facial y organización de la topología.
Requerimientos de modelado para trabajar con **FACE ROBOT**
Crear un rig facial a través de **FACE ROBOT**
Dominar la animación de Keyframes para los rigs comunes
Animar a través de **FACE ROBOT**
Entender el funcionamiento de las Microexpresiones y aprender a aplicarlas en las animaciones
Aprender a utilizar la rotoscopia con videos previamente grabados para las animaciones faciales
Aprender la importancia de los parpadeos
Curvas emocionales
Formatos y salidas