

T E M A R I O



CURSO: ILUMINACION.
DURACIÓN: 100 horas.
JORNADA: 5 Horas/día.

OBJETIVOS GENERALES

Tener un conocimiento sobre todo lo que conlleva la iluminación, técnicas, tipos, trucos, y ser capaz de iluminar de una forma correcta una escena hecha en 3D.

TEMARIO

- Factores que determinan la iluminación.
- Tipos de luces.
- Luz natural, luz artificial.
- Dirección de la luz.
- Color de la luz.
- Introducción al color.
- Teoría del color.
- Filtros.
- Iluminación indirecta.
- Cáusticas.
- Iluminación Global.
- Final Gathering.
- Accesorios de iluminación.